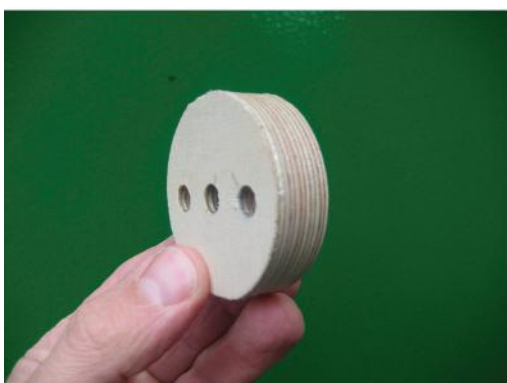




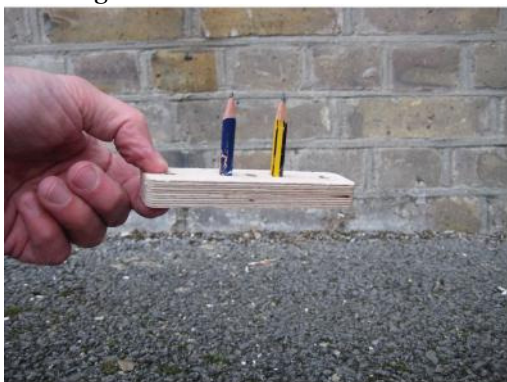
Taladre un agujero en un palo de escoba. Debe ser de un tamaño adecuado para una espiga de madera o lápiz (7mm). Es necesario que éste tenga márgenes de tolerancia muy limitados para resistirse a la torsión cuando se añadan los otros componentes del equipo. Taladre y corte un corcho para ser utilizado como arandelas a medida.



Taladre perforaciones en el centro de las ruedas, que serán ligeramente más grandes que la espiga de madera o lápiz que se está utilizando (8mm), para que las ruedas giren libremente. Inserte las ruedas en el palo de escoba, junto con más discos de corcho.

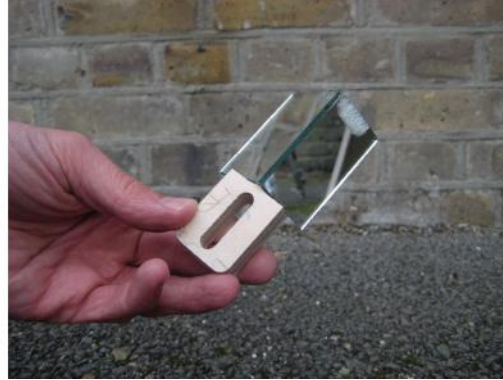
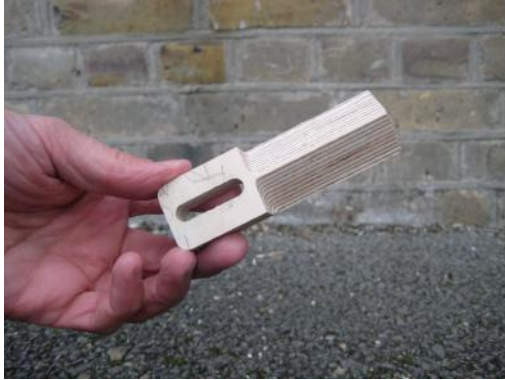


Taladre 3 agujeros en los pequeños discos contrachapados. También tendrán que ser de un tamaño adecuado para la espiga de madera o lápiz que se utilice (7mm). Ajústelos y comprímalos sobre las ruedas y discos de corcho, permitiendo que las ruedas giren libremente.

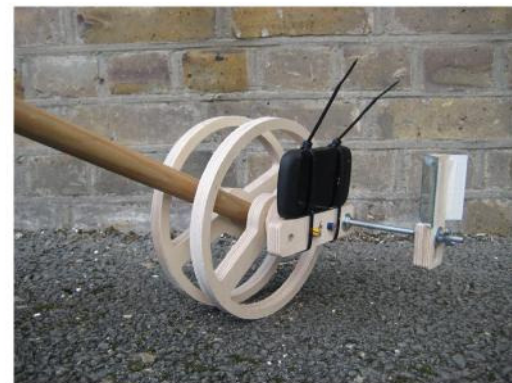


Taladre 5 agujeros en el componente rectangular contrachapado. Éstos igualmente con un tamaño apto para espigas de madera o lápices. Fije este componente al disco contrachapado y sujete la cámara o teléfono con firmeza mediante ataduras de cable.





Para construir la herramienta de pantalla dividida, tome el componente de contrachapado final, y pegue 2 pequeños trozos de espejo a las caras angulares. Tome una varilla de acero roscada con 2 tuercas de mariposa, 2 tuercas, y 4 arandelas, colocando la mitad en cada extremo. El orificio con ranuras en el componente de contrachapado y la varilla posibilitarán el reajuste al enfocar la vista de la cámara.



Adjunte su cámara a la herramienta y enmarque la pantalla dividida, y a continuación, fije éste al equipo de ruedas.

*Cámaras sobre palos* es un proyecto de Joe Pipal. Archivos bajo Licencia Creative Commons **Atribución-Compartir Igual 3.0 Unported (CC BY-SA 3.0)**